



# IIS "Felice Alderisio"

Via Gramsci, 30 75018 Stigliano (MT) - Centralino 0835.561344 - Fax 0835.562222  
www.iisalderisio Stigliano.it e-mail mtis002006@istruzione.it c.f. 83000090775

**Indirizzi gestiti:**  
Liceo Socio-Psico-Pedagogico e Scientifico Via Gramsci  
IPSIA Servizi di Manutenzione Vico 1° Roma  
IPS Servizi Socio-Sanitari "Odontotecnico" Via Dante  
IPS Servizi Commerciali Via Berardi



Investiamo sul nostro futuro



## **GLI EVENTI NELLA NOSTRA SCUOLA**

**15-23 October 2016**

[codeweek.eu](http://codeweek.eu)

## CALENDARIO ATTIVITA' "CODEWEEK" @ IIS "F. Alderisio"

Docente referente per il secondo biennio e le quinte: Prof.ssa Carmela Maffei - [carmelamaffei@tiscali.it](mailto:carmelamaffei@tiscali.it)

Data	Orario	Classe	Tipo lezione	Attività	Luogo/strumenti	Docenti
Martedì 18/10/2016	8,00- 9,00	V AS	Tradizionale/Tecnologica	L'importanza delle istruzioni – L'algoritmo – Attività on line	Aula - Videoproiettore	
	10,00- 11,00	V SC				
	12,00- 13,00	V OD				
Mercoledì 19/10/2016	9,00- 10,00	III MAT	Tradizionale/Tecnologica	L'importanza delle istruzioni – L'algoritmo – Attività on line: "Esperimenti di intelligenza artificiale"	Aula Videoproiettore	Maffei
	10,00- 11,00	V MAT				
Giovedì 20/10/2016	10,00- 12,30	III AS	Tradizionale/Tecnologica	L'importanza delle istruzioni – L'algoritmo – Partecipazione al "quiz in diretta"	Aula Videoproiettore	Maffei/Costa
		IV AS				
Venerdì 21/10/2016	10,00- 12,00	III SC	Tradizionale/Tecnologica	L'importanza delle istruzioni – L'algoritmo – Attività on line: "Saremo i primi a inventare giochi 3D con Scratch"	Laboratorio – PC- Videoproiettore	Maffei/Labbate
		IV SC				
Sabato 22/10/2016	9,00- 10,00	III OD	Tradizionale/Tecnologica	L'importanza delle istruzioni – L'algoritmo - Attività on line	Aula - Videoproiettore	Maffei/Dimilta
	10,00- 11,00	IV OD				

Docente referente per il biennio: prof. Francesco Raddi – francesco.raddi@istruzione.it

<b>Classe</b>	<b>Data</b>	<b>Orario</b>	<b>Tipo lezione</b>	<b>Attività da svolgere</b>	<b>luogo</b>
1 <sup>a</sup> SC	17/10/2016	9 - 10	Tecnologica	Il labirinto	Laboratorio
1 <sup>a</sup> LIC	17/10/2016	11 - 12	Tradizionale	Lavori di gruppo/coppia - Introduzione al pensiero computazionale (lezione 3 con i mostri)	Aula/Atrio LIM
1 OD	18/10/2016	9 - 10	Tradizionale		Aula/Palestra/Lab Odo LIM
1 <sup>a</sup> MAT	18/10/2016	11- 12	Tecnologica	Il labirinto	Laboratorio
2 <sup>a</sup> LIC	19/10/2016	9 – 10	Lezione tecnologica (uso di tablet e smartphone con connessione wi-fi a tempo)	Una lezione a scelta tra Guerre stellari – Minecraft - Gumball – Labirinto – Frozen – Disney - Artista	Laboratorio o classe con utilizzo di tablet/smartphone e pc personali e connessione a tempo in wi-fi
2 <sup>a</sup> MAT	19/10/2016	11 - 12			
2 <sup>a</sup> SC	21/10/2016	9 - 10			
2 <sup>a</sup> OD	21/10/2016	11 - 12			
Docenti	22/10/2016	9-10 10-11 11-12	Lezione tecnologica	Gli studenti insegnano CODING (e l'uso di studio.code.org) ai propri insegnanti -  n° 3 sessioni di una ora ciascuna. N° 12 studenti (3 studenti selezionati tra gli alunni di ognuno dei 4 bienni).	Laboratorio Servizi Commerciali